

W dniach 29 września do 3 października 2025 r. nasza szkoła włącza się w ogólnopolską inicjatywę organizowaną przez Ministerstwo Edukacji Narodowej, która ma na celu przeciwdziałanie przemocy rówieśniczej.

W tym czasie w szkole organizowane będą:

- warsztaty dla uczniów klas V i VI prowadzone przez psychologa z Polskiego Centrum Profilaktyki na temat agresji i przemocy rówieśniczej
- lekcje wychowawcze w klasach IV- VIII dotyczące sztuki dialogu i rozwiązywania konfliktów
- lekcje z pedagogiem/ psychologiem na temat: Jak radzić sobie z przemocą?
- Prace plastyczne w klasach I-III stop agresji i przemocy oraz plakaty dotyczące bezpieczeństwa w szkole
- lekcje informatyki w klasach I- VIII dotyczące bezpieczeństwa w sieci
- skrzynka zaufania dla uczniów w której mogą anonimowo zgłaszać wszystkie nurtujące ich problemy

Na stronie internetowej szkoły dodatkowo zamieszczone są linki i pliki z materiałami informacyjnymi dla rodziców i uczniów:

- Pakiet materiałów dotyczących komunikacji bez przemocy, w tym materiały dla mediatorów, Fundacja Instytut Edukacji Pozytywnej
[materiały przeciwdziałanie przemocy](#)
- Dobrze ze złością. Jak wspierać dzieci i młodzież w konstruktywnym radzeniu sobie ze złością. Katarzyna Zawisza-Mlost (2021), ORE
[Dobrze ze złością. Jak wspierać dzieci i młodzież w konstruktywnym radzeniu sobie ze złością](#)
- Siła więzi rodzinnych – ebook dla rodziców dzieci w wieku 5-12 lat, Fundacja Nie widać mnie
[EBOOK - EWR, Siła więzi rodzinnych dla rodziców dzieci w wieku 5-12](#)
- WEBINARY- Strefa Dobrych Emocji Fundacja Fine, ZPE
<https://zpe.gov.pl/b/wbinary---strefa-dobrych-emocji-fundacja-fine/PJBBSQRah>
- Sztuka komunikacji – ebook dla dzieci w wieku 12-18 lat, Fundacja Nie widać mnie
[Sztuka komunikacji - ebook dla dzieci wiek 12-18](#)
- Zagrożenia w Internecie. Zapobieganie – reagowanie. Seksting. NASK. ORE. (broшуra)
[Zagrożenia w Internecie. Zapobieganie – reagowanie. Seksting.](#)
- Zagrożenia w Internecie. Zapobieganie – reagowanie. Gry komputerowe. NASK. ORE. (broшуra)

[agrozenia-w-internecie.-zapobieganie---reagowanie.-gry-komputerowe.pdf](#)